



# Leichtathletik

## Schüler- und Kindersportfest

### SV 98/07 Mannheim Seckenheim

### 01.10.2016



**Veranstaltungsort**  
**Bezirkssportanlage (BSA) Mannheim-Seckenheim**

<b>Beginn</b>	10.00 Uhr
<b>Wettbewerbe</b>	Dreikämpfe und 800m für die Kinder U12, Jugend U14 und U16 Mannschaftsdreikampf und 800m für die Kinder U10 u. U8 (s. separate Ausschreibung)
	<u>weibliche/männliche Jugend U16 ( W/M 14/15)</u> Dreikampf ( 100m, Weitsprung, Kugel ), 800m
	<u>weibliche/männliche Jugend U14 ( W/M 12/13)</u> Dreikampf ( 75m, Weitsprung, Ballwurf ), 800m
	<u>weibliche/männliche Kinder U12 ( W/M 10/11)</u> Dreikampf ( 50m, Weitsprung, Schlagball ), 800m
	<u>weibliche/männliche Kinder U10 ( W/M 09/08)</u> 800m (+ Mannschaftsdreikampf)
	<u>weibliche/männliche Kinder U08 ( W/M 07/06)</u> 800m (+ Mannschaftsdreikampf)

Es findet, ohne Zusatzgebühr, eine **Mannschaftswertung** in den Dreikämpfen statt. Die 3 punktstärksten Athleten einer Altersklasse (U12/U14/U16) und Geschlechts bilden eine Mannschaft. Es ist keine zusätzliche Meldung nötig. Die Ergebnisse werden auf den Ergebnislisten veröffentlicht. Es findet keine zusätzliche Siegerehrung statt.

<b>Meldegebühren</b>	Dreikampf € 4,00 800m € 2,00
<b>Nachmeldungen</b>	bis 60 Minuten vor Wettkampfbeginn Nachmeldegebühr € 2,00
<b>Meldeschluss</b>	Mittwoch 28. September 2016
<b>Meldungen an</b>	SV 98/07 Seckenheim Claudia Elißer Kaiserstuhling 15 68239 Mannheim, Tel. 0621-474688 e-mail <a href="mailto:leichtathletik@sv98-07.de">leichtathletik@sv98-07.de</a> Internetadresse : <a href="http://www.sv98-07.de">www.sv98-07.de</a>
<b>Auszeichnungen</b>	Dreikämpfe: Pokal für Platz 1, Medaillen Platz 2-3, Urkunden für alle Läufe: Medaillen Platz 1-3, Urkunden für alle Siegerehrung nach Beendigung der Wettkämpfe

Die Wettkämpfe sind vom BLV genehmigt und werden auf einer Aschenbahn ausgetragen, die Zeitmessung erfolgt elektronisch.

Der Veranstalter haftet nicht für Diebstahl, Unfall und sonstige Schäden.

**Wir wünschen allen Teilnehmern viel Erfolg und freuen uns auf eure Teilnahme!**